**Exercícios**

1) Fazer um programa para preencher um vetor de 10 posições. O vetor só poderá receber números pares.

2) Fazer um programa para preencher dois vetores de 5 posições cada com números quaisquer. Na sequência, verificar quais número do primeiro vetor existem no segundo e informar no final do programa quantos números foram encontrados.

3) Fazer um programa para que o usuário informe um número e a tabuada daquele valor seja calculada e exibida na tela. As multiplicações começam no valor 1 até o valor 9. O número informado pelo usuário não pode ser zero e nem negativo. Exemplo: 2 x 1 = 2

4) Fazer um programa para preencher uma matriz de duas linhas e 3 colunas. O usuário deverá digitar um número e será preciso verificar se aquele número existe em alguma posição da matriz.

5) Fazer um programa para preencher com valores numéricos uma matriz 3 x 3 e que em seguida exiba na tela os elementos que fazem parte da diagonal principal.

Diagonal Principal: 1, 2 e 5. São estes os números a serem exibidos. Claro que o usuário poderá digitar outros números.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | 8 | 9 |
| 3 | **2** | 6 |
| 0 | 4 | **5** |

6) Fazer um programa para exibir o somatório dos números informados, da média dos números informados (somar o valores e dividir pela quantidade de números informados) e o quantos números foram informados. O programa deve permitir a digitação de números enquanto o usuário estiver digitando valores positivos